|  |
| --- |
| http://www.becas.sep.gob.mx/images/logo.png  TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  Instituto Tecnológico de Chihuahua II |
| Practica I |
| Resumen de práctica[I]. |
|  |
|  |
| 16/04/2016  Unidad 3  Michelle Peña Esparza  12550526  Plataforma II |

# Introducción

Se desarrollará una aplicación con la funcionalidad de pedir un correo electrónico al usuario y que ese correo sea almacenado para que cuando se inicie de nuevo la aplicación el correo aparezca de nuevo.

Paso 1.-

Abrimos Android Studio y creamos una nueva aplicación con el nombre de Problema .

Paso 2.-

Añadimos al archivo XML el siguiente código:

<**TextView  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Ingrese Mail"  
 android:id="@+id/textView"** />  
  
<**EditText  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:inputType="textEmailAddress"  
 android:ems="10"  
 android:id="@+id/editText"  
 android:layout\_below="@+id/textView"  
 android:layout\_alignParentLeft="true"  
 android:layout\_alignParentStart="true"  
 android:layout\_alignParentRight="true"  
 android:layout\_alignParentEnd="true"** />  
  
<**Button  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Ejecutar"  
 android:id="@+id/button"  
 android:layout\_below="@+id/editText"  
 android:layout\_alignParentLeft="true"  
 android:layout\_alignParentStart="true"** />

Paso 3.-

En la clase de MainActivity añadir el siguiente código:

**public class** MainActivity **extends** ActionBarActivity {  
  
 **private** EditText **et1**;  
  
 @Override  
 **protected void** onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 **super**.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.***activity\_main***);  
  
 **et1**=(EditText)findViewById(R.id.***editText***);  
 SharedPreferences prefe=getSharedPreferences(**"datos"**, Context.***MODE\_PRIVATE***);  
 **et1**.setText(prefe.getString(**"mail"**,**""**));  
 }  
 @Override  
 **public boolean** onCreateOptionsMenu(Menu menu) {getMenuInflater().inflate(R.menu.***menu\_main***, menu);  
 **return true**;  
 }  
 @Override  
 **public boolean** onOptionsItemSelected(MenuItem item) {**int** id = item.getItemId();**if** (id == R.id.***action\_settings***) {  
 **return true**;  
 }  
 **return super**.onOptionsItemSelected(item);  
 }  
 **public void** ejecutar(View v) {  
 SharedPreferences preferencias=getSharedPreferences(**"datos"**,Context.***MODE\_PRIVATE***);  
 SharedPreferences.Editor editor=preferencias.edit();  
 editor.putString(**"mail"**, **et1**.getText().toString());  
 editor.commit();  
 finish();  
 }  
}

# Desarrollo

Paso final.-

Después de añadir el código en dichas clases se deberá correr la aplicación en el celular o en el emulador obteniendo como resultado la siguiente interfaz:

# Conclusión.

Durante el desarrollo de esta aplicación se hizo uso de la clase Sharred Preference para guardar los datos en el archivo lo cual nos permite hacer un almacenamiento local funcional en prácticas futuras donde sea requerido.